

**Character Name (Player):** \_\_\_\_\_

Gender/Age/Description: \_\_\_\_\_

Level: \_\_\_\_\_ Experience: \_\_\_\_\_

Template/Profession: \_\_\_\_\_

# UNCANNY Midnight Tales

by John "The Gneech" Robey

ABILITIES	Score	Mod	HIT POINTS		
<b>STR</b> ENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Hit Die	Total HP	Current HP
<b>DEX</b> TERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<b>COMBAT REFERENCE</b>		
<b>CON</b> STITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
<b>INT</b> ELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
<b>WIS</b> DOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
<b>CHA</b> RISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Perception	Initiative	Speed (sq.)
			Acrobatics	Jump	DR or Other

DEFENSE SCORES	Level	Inherent	Ability Mod.	Misc. Mod.
<b>FORT</b> ITUDE	<input type="text"/> = 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <b>Con</b>	<input type="text"/>
<b>REF</b> LEX	<input type="text"/> = 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <b>Dex</b>	<input type="text"/>
<b>WILL</b> POWER	<input type="text"/> = 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <b>Wis</b>	<input type="text"/>

ATTACK BONUSES	3/4 Level	Imp. Feat	Ability Mod.	Misc. Mod.
<b>Melee</b>	<input type="text"/> =	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <b>Str</b>	<input type="text"/>
<b>Ranged</b>	<input type="text"/> =	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <b>Dex</b>	<input type="text"/>
<b>Arcane</b>	<input type="text"/> =	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <b>Cha</b>	<input type="text"/>

WEAPON OR NATURAL ATTACK		Range	
Weapon	To Hit	Point-Blank <b>+0</b>	Short <b>-2</b>
Damage = 1/2 Level + STR Mod (melee)		Medium <b>-5</b>	Long <b>-10</b>
Notes			

WEAPON OR NATURAL ATTACK		Range	
Weapon	To Hit	Point-Blank <b>+0</b>	Short <b>-2</b>
Damage = 1/2 Level + STR Mod (melee)		Medium <b>-5</b>	Long <b>-10</b>
Notes			

WEAPON OR NATURAL ATTACK		Range	
Weapon	To Hit	Point-Blank <b>+0</b>	Short <b>-2</b>
Damage = 1/2 Level + STR Mod (melee)		Medium <b>-5</b>	Long <b>-10</b>
Notes			

Sanity Check	SANITY SCORE						Ranks in Knowledge (Mythos)
+19	100	99	98	97	96	0	
+18	95	94	93	92	91	1	
+17	90	89	88	87	86	2	
+16	85	84	83	82	81	3	
+15	80	79	78	77	76	4	
+14	75	74	73	72	71	5	
+13	70	69	68	67	66	6	
+12	65	64	63	62	61	7	
+11	60	59	58	57	56	8	
+10	55	54	53	52	51	9	
+9	50	49	48	47	46	10	
+8	45	44	43	42	41	11	
+7	40	39	38	37	36	12	
+6	35	34	33	32	31	13	
+5	30	29	28	27	26	14	
+4	25	24	23	22	21	15	
+3	20	19	18	17	16	16	
+2	15	14	13	12	11	17	
+1	10	9	8	7	6	18	
+0	5	4	3	2	1	19	
n/a	<b>INSANE</b>						20
SAN Res.	Starting SAN (Wis or Cha)x5: _____						
	SAN Threshold (Wis/2): _____						

DAMAGE THRESHOLD		
TOTAL	=	Fort Def. + Bonus

CONDITION TRACK	
<b>NORMAL</b> No modifiers.	<b>+0</b>
<b>-1</b> To all Defenses, attacks, skill or ability checks.	<b>-1</b>
<b>-2</b> To all Defenses, attacks, skill or ability checks.	<b>-2</b>
<b>-5</b> To all Defenses, attacks, skill or ability checks.	<b>-5</b>
<b>-10</b> To all Defenses, attacks, skill or ability checks. Move at 1/2 speed.	<b>-10</b>
<b>HELPLESS</b> Unconscious or slain.	<b>n/a</b>

SKILLS	Check	½ Level	Ability	Train	Focus	Misc.
Acrobatics	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Dex</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Climb	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Str</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Deception	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Cha</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Decipher Script	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Drive	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Dex</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Endurance	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Con</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Gather Information	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Cha</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Initiative	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Dex</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Jump	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Str</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<b>Knowledge</b>						
Anthropology	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Archeology	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Bureaucracy	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Geography	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
History	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<b>Mythos</b>	<input type="text"/>	=	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Occult	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Religion	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Science	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Tactics	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Worldly	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Mechanics	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Perception	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Wis</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Perform	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Cha</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Persuasion	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Cha</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Photography	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Wis</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Psychoanalysis	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Wis</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Pilot	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Dex</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Ride	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Dex</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Security	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Int</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Stealth	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Dex</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Survival	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Wis</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Swim	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Str</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Treat Injury	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>Wis</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <b>?</b>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

**FEATS (Page)**

**FLAWS (Page)**

**LANGUAGES KNOWN**

**ANNUAL INCOME**

**EQUIPMENT, SPELLS, NOTES**